

ห้อง EN

610

กลุ่ม: ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology)

วันที่ 14 ธันวาคม 2560

รหัสบทความ	ชื่อบทความ	ชื่อผู้นำเสนอ	สังกัด	เวลา
IT01	เว็บไซต์การท่องเที่ยว อ.เนินมะปราง จ.พิษณุโลก : Travel Website of Noen Maprang District, Phitsanulok Province	อมิตตา คล้ายทอง	สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการเกษตร มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา พิษณุโลก	13.00 - 13.20 น.
IT02	กระบวนการตัดแบ่งตัวพิมพ์ภาษากัมพูชา: Segmentation Method of Khmer Printed	ศกยภพ ประเวทจิตร	สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยพะเยา	13.20 - 13.40 น.
IT03	การศึกษาเชิงเปรียบเทียบแบบจำลองการเคลื่อนที่แบบไฮบริดและแบบแมนฮัตตัน ในการประเมินสมรรถนะของเครือข่ายเฉพาะกิจเคลื่อนที่ : A Comparative study on Hybrid and Manhattan Mobility Models in Performance Evaluation of MANET	อนรัตน์ กำแหงหาญ	สาขาวิชาการจัดการระบบสารสนเทศเพื่อธุรกิจ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา	13.40- 14.00 น.
IT04	การเรียนรู้จำหมายเลขป้ายนักวิ่งมาราธอนโดยใช้เครือข่ายการเรียนรู้เวกเตอร์ควอนไทซ์เซชัน The Methodology to Recognize :late Number of the Marathon Runner by Learning Vector QuantiZation Algorithm	ศกยภพ ประเวทจิตร	คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยพะเยา	14.00-14.20 น.
พัก				14.20 - 14.40 น.
IT05	ระบบเว็บไซต์ ร้าน One มอเตอร์ อ.พิชัย จ.อุตรดิตถ์ : Website System of One Motor Shop at Phichai District, Uttaradit	สิรินีย์ ศรีสร้อยทองสุข	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา	14.40 - 15.00 น.
IT06	การพัฒนาระบบคลังข้อมูลมะม่วงขายส่งโดยใช้เทคโนโลยีเว็บเบสกรณีศึกษาตำบลท้ายดง อำเภอวังโป่ง จังหวัดเพชรบูรณ์ : The Development of Mango Wholesale Inventory Web-based Technology : A Case Study of TaiDong District, WongPong District, Phetchabun Province	ธิดารัตน์ ภูมิศรีเสถียรกุล	คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏพินุลสงคราม	15.00 - 15.20 น.

IT07	การรู้จำภาพใบหน้าคนโดยใช้อัลกอริทึมการเรียนรู้จำเชิงลึก : Face Recognition using Deep Learning Algorithms	ศกยภพ ประเวทจิตร	สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยพะเยา	15.20 - 15.40 น.
IT08	โครงการผลิตเกมคอมพิวเตอร์เพื่อสร้างเกมผจญภัยแก้ไขปริศนาเพื่อส่งเสริมการบวก ลบ เลขเบื้องต้น :The puzzle adventure game “The Coin” to encourage learning addition and subtraction	ณัฐภาส จินเพชร / ปฏิสนธิ์ ปาลี	วิทยาลัย ศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	15.40 - 16.00 น
IT09	แอปพลิเคชันช่วยเหลือผู้ที่มีปัญหาภาวะสมองเสื่อม : An android application assisting senile and dementia patients	กิริจิต แสนพล	คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร	16.00-16.20 น.
S.ENG01	ปัญหาของ Massive Multiplayer Game Network Architecture และแนวทางการแก้ไข Article Template of Knowledge and Digital Society National Conference 2016	พีรพงษ์ สุทินฤกษ์	สาขาวิชา Game and Interactive, มหาลัยศรีปทุม,	16.20-16.40 น.

1287.5